**Unity Menü Készítés Tesz Kérdések**

Név:

1. Mit tapasztalunk ha nincs Event System az adott Scene-ben?

2. Milyen értékeket adhatunk át a SceneManager.LoadScene() funkciónak?

3. Mit kell tenni ahhoz hogy a kódunk számára elérhetővé tegyük a játék hangerejének szabályozását?

4. Milyen módon tudunk egy Resolution változót összehasonlítani egy másik Resolution változóval?

5. Mit látunk a főmenüben, ha töröljük az összes kamerát a Scene-ből?